**Padavimo kūrimas**

## **Kas yra sakmė?**

## **Sakmė** – pasakojamosios tautosakos žanras; mažos apimties fantastinis kūrinys, kuriame aiškinama pasaulio ir gamtos reiškinių kilmė, vaizduojamas žmogaus susidūrimas su mitinėmis būtybėmis.

**Sakmės tikslas** – atsakyti į iškilusius klausimus apie nematytus daiktus ar nežinomus reiškinius.

## **Kas yra padavimas?**

**Padavimas** – pasakojamosios tautosakos žanras, aiškinantis gamtos ar istorijos objektų kilmę. Dažnai vaizduojami praeities įvykiai, susiję su ypatingomis vietomis, mitinių protėvių ar istorinių asmenybių veikla.

Padavimo tikslas – supažindinti su istoriniais įvykiais, paaiškinti vietovardžių reikšmę ir kilmę.

**Padavimo struktūra:**

1. Veiksmo užuomazga.
2. Veiksmo eiga.
3. Kulminacija.
4. Atomazga.

**Atkreipti dėmesį į:**

1. Laiką.
2. Vietą.
3. Veikėjus.
4. Įvykius.

**Padavimui įtaigumo suteikia:**

1. Žavėjimasis objektu.
2. Praeities ir dabarties susitikimas.
3. Išmonė.
4. Objekto sugyvinimas.
5. Objekto meninis padidinimas.
6. Detalės.